

Auf die Umlaufbahn schicken (Fang- und Laufspiel)

Beschreibung des Spiels:

Zwei Mannschaften spielen gegeneinander.

Eine Mannschaft bekommt den Ball und muss durch Zuspielen eine geschickte Abwurfposition erlangen. Man darf sich nur ohne Ball fortbewegen.

Die andere Mannschaft darf sich nicht abschießen lassen und muss dem Ball ausweichen.

Um das Spielfeld herum wird mit Hütchen eine Laufbahn abgegrenzt.

Wer mit dem Ball abgeworfen wird, muss eine Runde auf die Umlaufbahn.

Welche Fängergruppe schafft es, das ganze Feld zu leeren?

Varianten:

1. Mit mehreren Bällen spielen
2. Die Mannschaft, die abgeschossen werden soll, bewegt sich in Paar-Formation.

