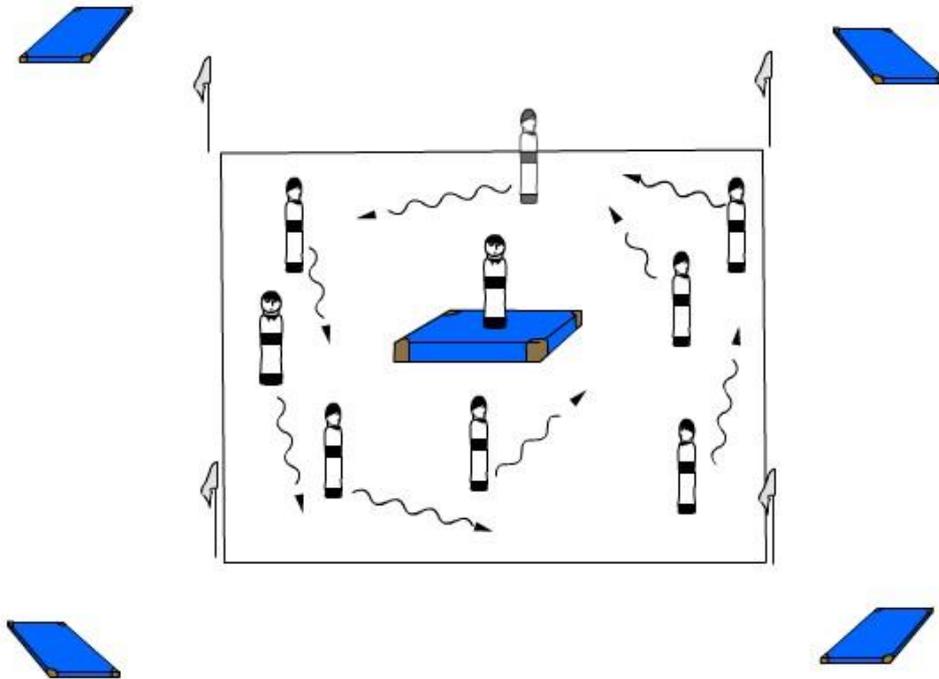


Das Seeungeheuer



Spielanleitung:

- Ein Schüler ist das Seeungeheuer und positioniert sich auf der Weichbodenmatte in der Mitte des Spielfeldes.
- Die anderen werden in zwei Gruppen aufgeteilt.
- Jede Gruppe erhält eine Farbe:
Gelb = Haie, Blau = Delfine
- Haie und Delfine rennen gegen den Uhrzeigersinn im Spielfeld und umkreisen das Versteck des Seeungeheuers.
- Ein Spielleiter ruft von außen entweder „Haie!“ oder „Delfine!“.
- Die entsprechende Gruppe muss sich auf die vier Außenmatten retten. Die andere Gruppe läuft im Feld weiter.
- Wird ein Meerestier vom Seeungeheuer gefangen, gehört es ab sofort zur Gruppe der Seeungeheuer.
- Gewonnen hat die Mannschaft, von der noch als letztes ein Meerestier im Ozean schwimmt.