

## **Fangen**

### **Beschreibung der Grundidee:**

Mehrere Teilnehmer werden als Fänger bestimmt und bilden ein Team. Wird ein Mitspieler von einem Fänger berührt, stellt sich der Mitspieler am Fangort hin. Ein gefangener Mitspieler kann befreit werden, indem es durch einen freien Teilnehmer berührt wird. Ziel ist es, dass die Fänger alle zu fangenden Mitspieler erwischen.

### Grätschstand:

Von Fängern berührte Teilnehmer stehen im Grätschstand in der Halle. Der Mitspieler kann befreit werden, indem ein freier Mitspieler durch seine Beine schlüpft.

### Liegestütz:

Von Fängern berührte Teilnehmer stehen im Liegestütz in der Halle. Der Mitspieler kann befreit werden, indem ein freier Mitspieler unter der „Brücke“ durchkriecht.

### Umgreifen:

Von Fängern berührte Teilnehmer stehen mit geschlossenen Beinen in der Halle. Der Mitspieler kann befreit werden, indem sich zwei freie Mitspieler um den Gefangenen die Hände reichen.

### Bock:

Von Fängern berührte Teilnehmer in gebückter Haltung in der Halle. Der gefangene Mitspieler kann befreit werden, indem ein freier Mitspieler über den Bock springt.