

Pantherball (Ohne Ball freilaufen können und Manndeckung)

1. Es wird ein begrenztes Spielfeld festgelegt.
2. Ein Schüler ist der Panther, welcher gejagt wird. Er bekommt ein Band.
3. Alle anderen machen Jagd auf den Panther: Sie spielen sich den Ball zu. Wer den Ball erhält, darf sich nicht fortbewegen, sondern muss vorher den Ball abspielen.
4. Wer gerade keinen Ball hat, muss eine günstige Position zum Panther einnehmen.
5. Der Panther ist gefangen, wenn ein Schüler, der gerade den Ball bekommen hat und diesen mit beiden Händen hält, den Panther berühren kann.
6. Wer das schafft, ist im nächsten Durchgang der Panther.

