

Völkerball mit Hindernissen

1. Zwei Mannschaften spielen gegeneinander. Jede Mannschaft erhält ein Spielfeld.
2. In jedes Spielfeld wird ein Kasten gestellt.
3. Jede Mannschaft wählt drei Grenzwächter aus. Sie erhalten ein Band und stellen sich hinter der Feldlinie der gegnerischen Mannschaft auf.
4. Jede Mannschaft muss nun versuchen, Personen aus der gegnerischen Mannschaft abzuschießen. Diese dürfen sich aber hinter dem Hindernis im eigenen Spielfeld verstecken. Eine Mannschaft kann auch ihren Grenzwächtern zuspielen und umgekehrt.
5. Wird ein Feldspieler direkt und ohne vorherigen Bodenkontakt getroffen, muss er aus dem Spielfeld heraus und wird auch Grenzwächter.
6. Fängt jedoch der Gegenspieler den Ball, dann darf die gegnerische Mannschaft den Ball behalten.
7. Wenn nur noch ein Feldspieler im Feld ist, müssen die drei Grenzwächter mit den Bändern zusätzlich ins Spielfeld kommen.
8. Eine Mannschaft hat gewonnen, wenn alle Feldspieler und die Grenzwächter mit den Bändern abgeschossen sind.
- 9.

