

Aufgabe 4

- a) Zeichne eine Horizontlinie und einen Fluchtpunkt.
- b) Zeichne nun verschiedene Quader in Zentralperspektive.

Gehe dabei so vor:

1. Rechteck zeichnen.
2. Fluchtlinien von den Rechteckskanten zum Fluchtpunkt ziehen
(Stärke: 1/4 Pt, Farbe: hellgrau)
3. Ein zweites Rechteck als hintere Seitenkanten zeichnen.
(Die Eckpunkte müssen auf den 4 Fluchtlinien liegen!)
4. Die Eckpunkte des vorderen Rechtecks mit denen des hinteren Rechtecks mit Linien verbinden.