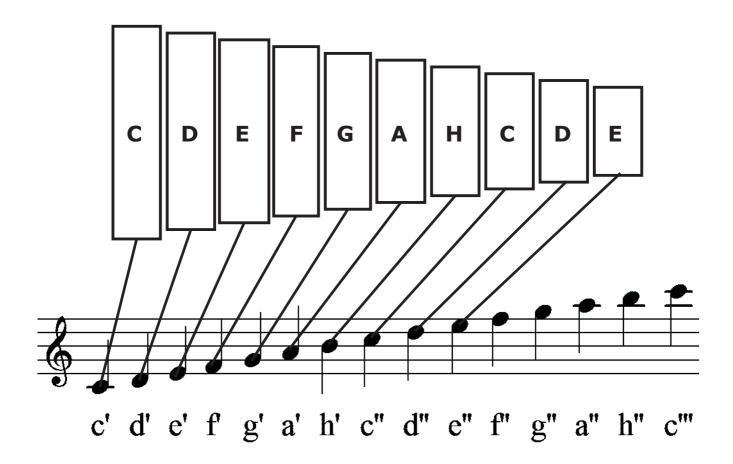
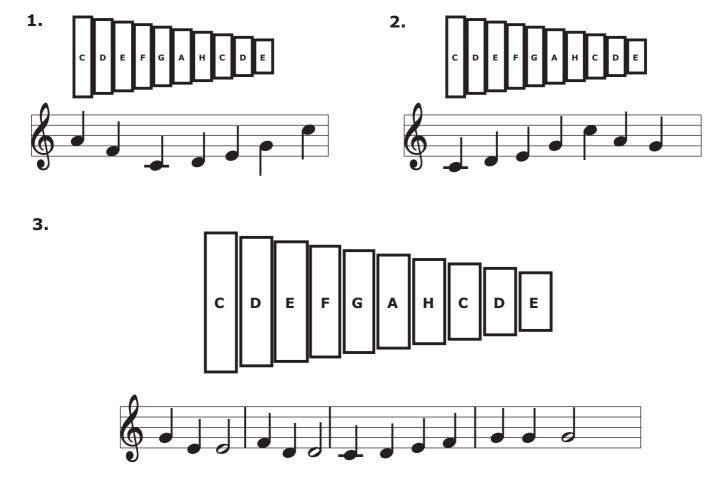
## Die Töne auf dem Stabspiel (Aufgabenblatt 1)

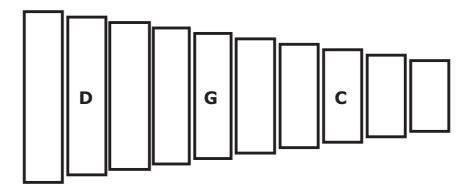


Verbinde die Töne mit den Klangplatten und schreibe die Töne darunter

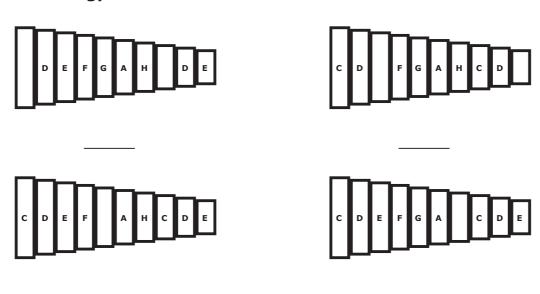


## Die Töne auf dem Stabspiel (Aufgabenblatt 2)

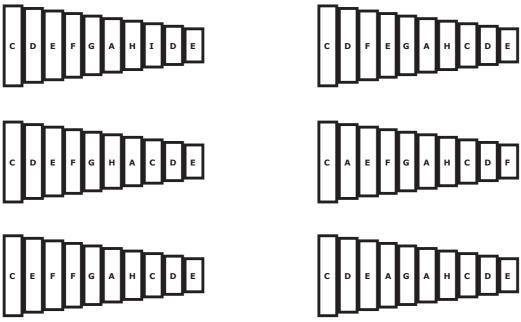
1. Ergänze die fehlenden Tonnamen der Klangplatten



2. Welche Klangplatten wurden nicht benannt?

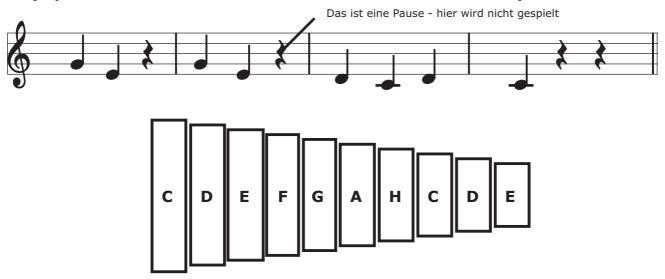


3. Male die falsch benannten Klangplatten rot aus und schreibe die richtigen Töne darunter.

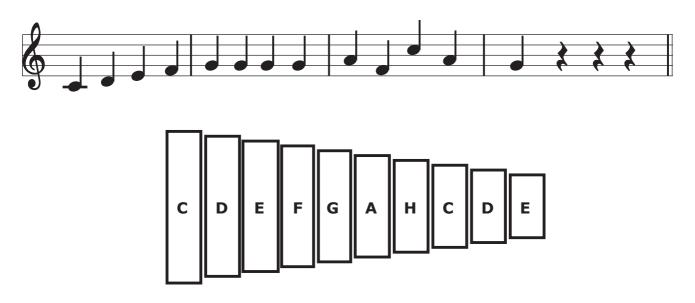


## Die Töne auf dem Stabspiel (Aufgabenblatt 3)

1. Male die Klangplatten, die für diese Melodie benötigt werden rot aus. (Tip: Schreibe zuerst die Notennamen unter die Noten)



2. Male die Klangplatten, die für diese Melodie benötigt werden rot aus. (Tip: Schreibe zuerst die Notennamen unter die Noten)



3. Finde heraus welche Melodien in Aufgabe 1. und 2. notiert sind. Du kannst das Glockenspiel verwenden und ausprobieren.

Melodie 1 = \_\_\_\_\_

Melodie 2 = \_\_\_\_\_